

Instituto Politécnico de Leiria
Escola Superior de Educação e Ciências Sociais

Catálogo de Equipamentos e Software



CRID
Centro de Recursos para a Inclusão Digital

CRID

Centro de Recursos para a Inclusão
Digital

Este catálogo apresenta toda a gama de tecnologias (Hardware e Software), disponibilizada pelo CRID – Centro de Recursos para a Inclusão Digital, aos seus sujeitos educativos e a toda a comunidade.

Estes materiais podem ser acedidos por todos os clientes que frequentem o centro, assim como pelos técnicos, pais e educadores que deles necessitem para a intervenção e o trabalho que pretendam desenvolver com os seus sujeitos. Neste sentido o CRID desenvolveu o presente catálogo, onde são especificados todos os equipamentos, assim como as patologias a que se destinam.

Hardware

+ Computadores (6 unidades)

- + **Monitor Tátil (2 unidades)** - Permite a seleção direta ou a ativação de um computador através do toque no ecrã, facilitando a seleção direta de uma opção, funcionando como uma alternativa ao rato e ao teclado.

Destinatários: Deficiência Mental, Autismo, Multideficiência, Deficiência Motora;



Digitalizadores de Fala sem Varrimento

- + **Digitalizador Portátil** – ótimo para o recreio ou para ir às compras, este digitalizador portátil vem inserido numa bolsa de prender à cintura. Inclui três grelhas diferentes que permite evoluir de 3 para 6 ou 12 mensagens.



Principais Características:

- 300 segundos de gravação;
- Inclui Bolsa de Cintura;
- Inclui 3 grelhas para 3 configurações de : 3, 6 ou 12 mensagens;
- Dimensões: 18 × 8× 9 (Aproximadamente)

- + **Album de Comunicação** – Este álbum de fotografias é um digitalizador que permite gravar em cada página uma mensagem de 10 segundos. Pode ser utilizado como álbum de comunicação, colocando desenhos, símbolos, fotografias ou recortes de revistas e jornais.

Com este album de comunicação pode criar livros de instruções, albuns de fotografias da família ou amigos ou ajudas para comunicar em vários contextos.



Principais Características:

- 24 páginas;
- 10 segundos de gravação por página;

✚ **Bigmack** – Este comunicador simples, inclui um cabo para ligar a um brinquedo adaptado ou outro dispositivo. Deste modo, o Bigmack pode fazer ativar um brinquedo enquanto a mensagem gravada é reproduzida.



Principais Características:

- Permite configurar o tempo entre repetições, para evitar que um utilizador ative continuamente o manipulo;
- 75 segundos de gravação;

- 127 mm de diâmetro;
- Controlo de volume e interropetor para ligar e desligar;
- Possibilidade de ligar a um manipulo externo;
- Possibilidade de ligar a um sistema de amplificação de som (colunas audio).

Destinatários: Deficiência Mental, Autismo, Multideficiência e Deficiência motora.

✚ **Tech/ Speak** – Digitalizador com 32 mensagens, até 12 níveis. É facil de utilizar e de transportar. Simples de gravar e com ótima qualidade de gravação. Inclui um modelo para desenhar as grelhas no *Boardmaker*.

Principais Características:

- 2, 4, 6 ou 12 níveis, consoante a versão;
- 32 mensagens por nível;
- 2,25 segundos por mensagem;
- Opção de expandir para 4,5 segundo por mensagem;
- Tamanho das células : 3 cm × 3 cm (Aproximadamente)



Destinatários: Deficiência Mental, Autismo, Multideficiência, Deficiência Motora;

✚ **Tech/ Talk** – Digitalizador de voz com 4 mensagens.

Características principais:

- 4 mensagens por nível;
- 4 a 5 segundos por mensagem;
- opção de expandir até 9 segundos por mensagem;



- 4 entradas *jack* para manipulós e 4 saídas *jack* para ligar brinquedos adaptados ou outros dispositivos (opcional).

Destinatários: Deficiência Mental, Autismo, Multideficiência, Deficiência Motora;

✚ **Go talk 9+** – Os comunicadores Go Talk 9+ são leves e resistentes e foram concebidos com o objetivo de serem fáceis de transportar. São úteis para gravar mensagens genéricas e úteis em diferentes contextos, por exemplo, o nome da pessoa, mensagens de saudação e outros.

Características principais:

- 9 + 3 teclas;
- 5 níveis para gravação;

- 45 + 3 mensagens;
- Tempo total de gravação: 9 minutos;
- Ótima qualidade de som;

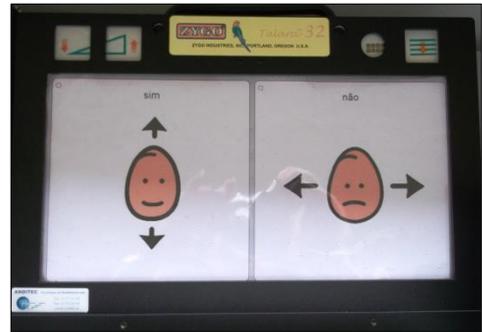
Destinatários: Deficiência Mental, Autismo, Multideficiência, Deficiência Motora;

Digitalizadores de Fala com Varrimento

- ✚ **Talara 32** – O Talara é um digitalizador de fala com um máximo de 32 células, bastante completo e com ótima relação qualidade/preço.

Principais Características:

- 45 minutos de gravação;
- 4 níveis;
- Acesso directo e por varrimento;
- 5 configurações possíveis: 32, 16, 8, 4 ou 2 células;
- Fácil de utilizar e de transportar;
- Simples de gravar e com ótima qualidade de gravação;



- ✚ **Tech/ Scan 32** – O Tech/Scan 32 é um digitalizador com 32 mensagens até 6 níveis e com varrimento. É robusto resistente, fácil de usar e de transportar. É simples de gravar e tem uma boa qualidade de gravação. Inclui um modelo para desenhar as grelhas no programa *Boardmaker*.

Principais Características:

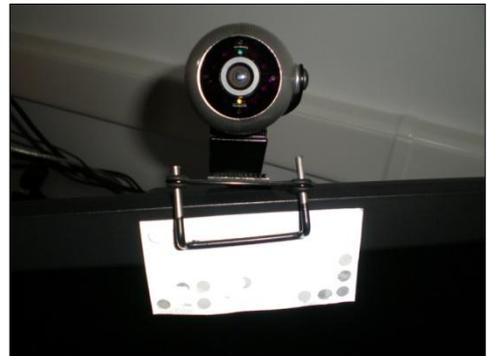
- 6 níveis;
- 32 mensagens por nível – total de 192 mensagens;
- 2,25 segundos por mensagem;



- Opção de expandir para 3, 4.5 ou 6 segundos (aproximadamente) por mensagem;
- Tamanho das células: 3 cm × 3 cm (aproximadamente)
- 3 modos de varrimento: Linha/coluna; linear e passo a passo;
- Varrimento auditivo (opcional);
- Inclui software Tech / Overlay Designer para criação de grelhas;

Dispositivos de Acesso ao Computador

✚ **Tracker Pro** – O Tracker Pro permite que uma pessoa sem controlo dos membros superiores ou inferiores, possa mover os ponteiros do rato com movimentos de cabeça muito ligeiros. Apoiado sobre o monitor do computador este dispositivo segue o movimento de um pequeno reflector (autocolante) colocado na testa ou nos óculos do utilizador. Assim quando o utilizador move ligeiramente a cabeça o dispositivo converte esse movimento num movimento do ponteiro do rato.



Para utilizar este hardware basta fazer a sua ligação a uma porta USB do computador portátil ou de secretária.

✚ **SmartNAV** – É um dispositivo apontador que permite controlar o computador através do movimento da cabeça.

Destinatários: Deficiência Motora



- ✚ **Iriscom:** A Iriscom é um dispositivo de acesso ao computador através do olhar. Através de células de infravermelhos capta a íris dos olhos, conseguindo fazer a leitura do olhar permitindo o controlo das funções do computador e do rato.



- ✚ **My Tobii** – O My Tobii é um sistema inovador de acesso ao computador através do olhar. Esta nova tecnologia permite detetar com rigor para onde o utilizador está a olhar seguindo o movimento dos seus olhos.

O sistema My Tobii dá a possibilidade ao utilizador de controlar o computador apenas por olhar para o ecrã, possibilitando que pessoas que tenham movimentos muito limitados consigam, por exemplo, comunicar de uma maneira independente utilizando software de comunicação existente no mercado, como é o caso dos programas GRID ou SPEAKING DINAMICALLY.

Os utilizadores do My Tobii podem controlar os vários programas do Windows, o GRID, entre outros, com um movimento mínimo dos olhos, sem necessidade de interacção física com o equipamento. A selecção com o movimento dos olhos substitui outros dispositivos de acesso como



o rato, teclado ou manipuladores, permitindo aos utilizadores com mobilidade limitada ter um acesso e um controlo completo do computador.

O sistema My Tobii é constituído por um monitor táctil de 15" com um computador e sistema de som incorporado. Utiliza o Windows XP standard. O sistema calibra-se com muita facilidade, através de uma

câmara de alta resolução que captura o reflexo da luz infra-vermelha nos olhos do utilizador, fazendo o reconhecimento da íris.

Esta tecnologia e software avançados têm as seguintes características:

- Seguimento (“Tracking”) automático do olhar;
- Elevada precisão na captura do movimento dos olhos;
- Captura do olhar de quase todas as pessoas;
- Boa tolerância a movimentos involuntários da cabeça;

Destinatários: Deficiência Motora e Multideficiência

✚ **Teclado de Conceitos Intellikys – 2 Unid.** – O Teclado de Conceitos Intellikys é um teclado programável que constitui uma alternativa de acesso ao computador e uma poderosa ferramenta pedagógica. É um material essencial para a acessibilidade à educação, comunicação e divertimento.

Ao contrário de um teclado normal, o teclado Intellikys pode ser personalizado e configurado de acordo com as atividades que se pretende trabalhar. Assim torna-se possível criar teclados para escrita, com teclas maiores, ou com teclas contendo palavras ou frases; ou para acesso a outros programas, contendo as respectivas funções.



Os teclados personalizados são criados num programa muito simples de edição (*Software Overlay Maker*- Em Português) e, depois de impressos, basta colocá-los sobre o teclado de conceitos e começar a trabalhar.

Ao utilizar o Intellikys com outros programas, nomeadamente o software da IntelliTools (traduzido e adaptado para Português), cada tecla do teclado de conceitos pode gerar imagens, sons ou movimentos no ecrã do computador.

Destinatários: Deficiência Mental, Autismo, Multideficiência, Deficiência Motora;

Manípulos

- ✚ **Kid track** – Este dispositivo apresenta-se com forma e dimensão apropriada que permite um apoio adequado da mão. A caixa larga serve de apoio à mão. O botão verde ao centro (atrás da bola amarela) tem a função de “arrastar preso”, isto é, ao premi-lo uma vez, a função do botão esquerdo do rato fica presa até que se prima novamente. Para utiliza-lo basta estabelecer a ligação ao computador através de uma porta USB ou PS/2. Destina-se exclusivamente para PC / Windows.



- ✚ **Improman USB** – O Improman USB é uma interface para manipulos muito simples que se liga à porta USB de um computador. Esta interface permite ligar até dois computadores. Para além disso pode ser utilizada como um software de configuração (Freeware), que permite definir as teclas que cada manipulo irá estimular, e ainda definições como o tempo de atraso do manipulo ou a velocidade de repetições.



- ✚ **Manipulos de acesso ao computador** – Estes manipulos tem a vantagem de, para além de permitir, aceder ao computador, possibilitam também estabelecer ligação a outros dispositivos, tais como, brinquedos adaptados e digitalizadores de fala.



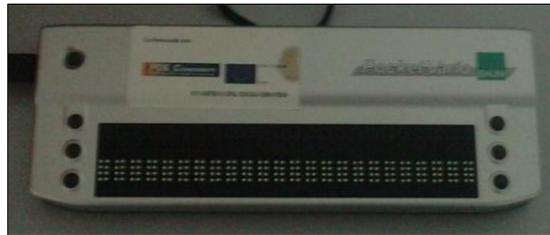
A sua utilização é muito simples, através da pressão exercida no manipulo (com qualquer parte do corpo), este faz ativar uma função no dispositivo ao qual se encontra ligado.

Outros Dispositivos

- ✚ **Apontador de Cabeça (2 unidades)** - Periférico útil para pessoas que apenas conseguem mover a cabeça e que, por este motivo, estão impedidas de utilizar o rato e o teclado. Este periférico tem uma extremidade saliente que permite que o operador pressione a tecla do teclado pretendida.



- ✚ **Linha Braille (1 Unida.)**: Uma linha Braille é um dispositivo composto por uma fila de células braille eletrónicas que podem reproduzir o texto presente no ecrã do computador.



- ✚ **Impressora Braille**: A impressora Braille é um periférico que permite a impressão de textos eletrónicos em Braille. Pode ser utilizada de forma autónoma por cegos, uma vez que, dispõe de um painel marcado em Braille e comandos com voz digitalizados.



- ✚ **Máquina de Relevo**: Permite colocar imagens e textos em relevo, facilitando a leitura a pessoas cegas ou com baixa visão.



✚ **Estimuladores Sensoriais:** São aparelhos desenvolvidos para estimular os sentidos. Esta estimulação pode ser feita de várias formas, através do toque, da percepção visual, auditiva, etc.

Destinatários: Deficiência Auditiva, Visual e Multideficiência;



✚ **Brinquedos Adaptados:** São brinquedos com um sistema eletrônico simples que são adaptados através da colocação de uma ficha *Jack* à qual podem ser ligados vários manípulos (Switch). Fazendo, deste modo ativar a ação produzida pelo brinquedo.

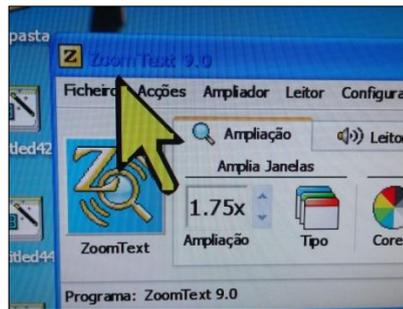
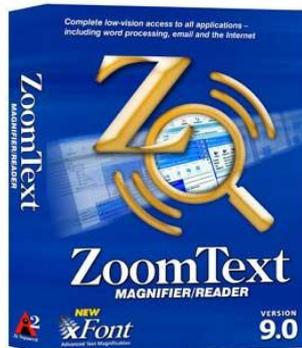
✚ **Destinatários:** Deficiência Motora; Multideficiência.



Software

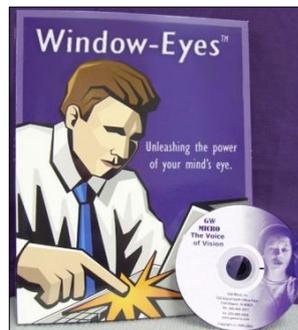
- ✚ **Software Zoom Text 9.0:** Software que permite efetuar uma leitura de ecrã, ampliada e ajustada, as necessidades do utilizador. Este software tem um conjunto de ferramentas que se adequam ao gosto do utilizador.

Destinatários: Deficiência visual ou baixa visão;



- ✚ **Window-Eyes:** Software que permite efetuar uma leitura de ecrã narrada.

Destinatários: Deficiência Visual



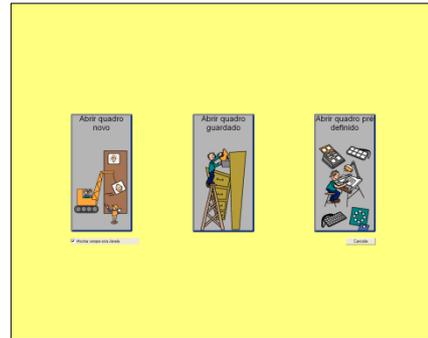
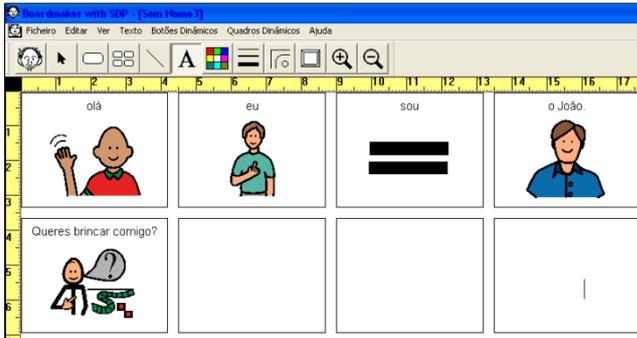
- ✚ **Word Read:** O Word Read é um programa que utiliza a síntese de voz para transformar texto em fala.

Destinatários: Dislexia



✚ **Boardmaker:** O **Boardmaker** contém bibliotecas com mais de 5000 Símbolos Pictográficos para a Comunicação (SPC) que são utilizados para criar quadros de comunicação impressos, grelhas para equipamentos de comunicação, fichas de trabalho, etc.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora



✚ **GRID 1:** O software **Grid** permite a criação de tabelas de comunicação adequadas às necessidades de cada utente e permite ainda a utilização de um sintetizador em português, que possibilita aos seus utilizadores expressarem-se através deste sistema de conversão texto-fala.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora



✚ **Letras e Palavras (5 licenças):** O software **Letras e Palavras**, é uma coleção de 21 atividades diferentes desenvolvidas para a linguagem e literacia. As atividades desenvolvidas foram desenhadas para o reconhecimento de letras e palavras.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora



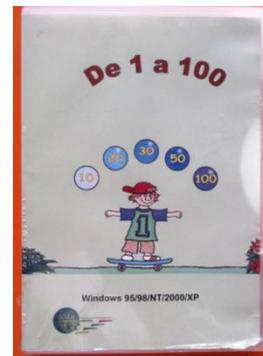
✚ **Continuar a Aprender Matemática (5 licenças):** O programa **Continuar a Aprender Matemática** foi desenhado para apoiar o treino da numeracia e a aprendizagem das horas. Engloba seis atividades diferentes.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora



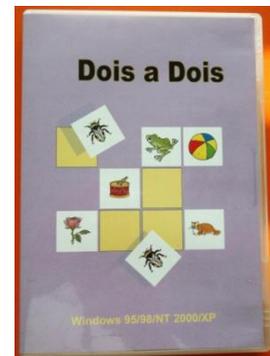
✚ **1 a 100 (5 licenças):** **1 a 100** é um programa que ensina os conceitos básicos da matemática.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora



✚ **Dois a dois:** Dois a Dois é um programa com jogos de memória, onde é possível criar as suas próprias atividades. O programa contém centenas de imagens, música, sons e efeitos sonoros.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora

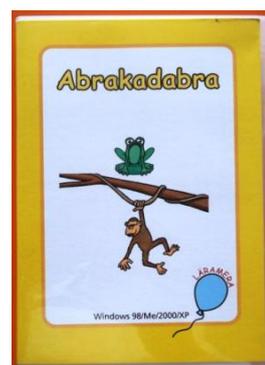


✚ **Hipp!:** É um programa que consiste em seis tipos de diferentes atividades para treino de causa-efeito. Foi criado para criar interesse no que acontece no ecrã, praticar a atenção, a noção de causa-efeito, e também para o treino da utilização dos manípulos.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;

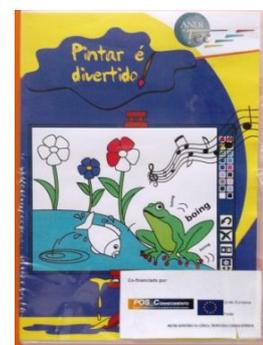


- ✚ **AbraKadabra:** É um programa para a interação do sujeito com o computador. Este consiste na construção de imagens à medida que o indivíduo pressiona o manípulo. Quando a imagem está completa, anima-se e ouve-se música ou um som. O jogo é usado para o treino da atenção, da concentração, e também da estimulação sensorial.



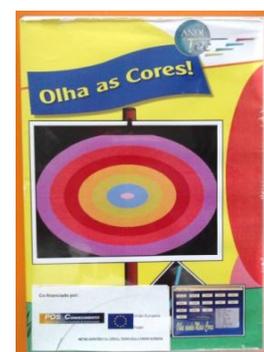
Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;

- ✚ **Pintar é Divertido:** O programa propõe uma experiência educacional divertida para todos os que gostam de pintar, incluindo animações, sons que acompanham as “pinceladas” de cor, vários modos de acesso e outras opções.



Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;

- ✚ **Olha as Cores:** Foi desenhado para estimulação visual em pessoas com compromissos a nível cognitivo. Tem diversos tipos de atividades que podem ser adaptadas pela configuração da velocidade, tamanho, cor de fundo, etc.



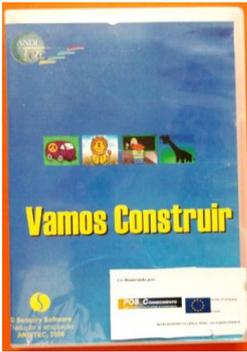
Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;

- ✚ **Caleidoscópio:** O Caleidoscópio é um programa para atividades de estimulação precoce associadas à pintura criativa.



Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;

- ✚ **Vamos construir:** Este jogo foi criado para pessoas que estejam a iniciar o uso de manípulos. Contém várias atividades de causa-efeito, com níveis diferentes de dificuldade, contendo muitas cores e músicas.



Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;

- ✚ **Pintar 1,2,3:** O programa proporciona uma experiência educativa divertida para quem gosta de pintar imagens. O software inclui sons e animações e permite colorir mais 120 imagens, tendo mais de 400 sons a animar.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;



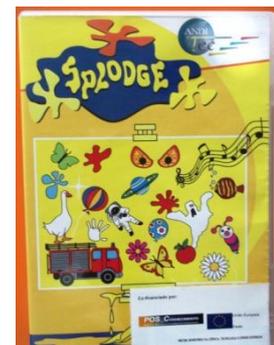
- ✚ **Projeto Ideia:** O **Projeto Ideia** é um CD pedagógico com conteúdos do programa curricular do 1º Ciclo do Ensino Básico, para as áreas disciplinares de Língua Portuguesa, Matemática e Estudo do Meio.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;



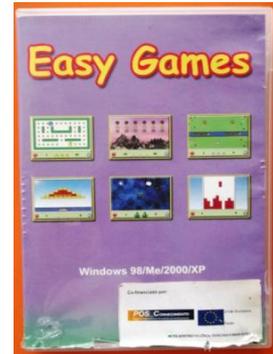
- ✚ **Splodge!:** O **Splodge** é um programa divertido que permite aos utilizadores carimbar imagens no ecrã, acompanhadas de sons correspondentes. O programa dispõe de grande variedade de carimbos, sons e imagens de fundo, organizados em 10 temas diferentes.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;



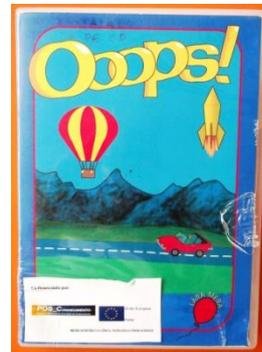
- ✚ **Easy Games:** O programa consiste em seis jogos de diversão, para praticar a observação, concentração e utilização de teclas ou manípulos.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;



- ✚ **OOOPS!** É uma coleção de quatro jogos que podem ser controlados por rato, teclado ou manípulo. O objetivo é conseguir o maior número possível de diamantes.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora;



- ✚ **Jogos do Ursinho:** É um programa de computador para crianças em idades pré-escolar, que contem 12 diferentes tipos de atividades pedagógicas, cada uma das quais com 4 a 15 diferentes subactividades.

Destinatários: Deficiência Mental/Autismo/Multideficiência/ Deficiência Motora

